



## 44. SCHÜLERFESTIVAL

BEILAGE "THE QUEST"



## BEILAGE “THE QUEST”

Die folgende Beilage beschreibt ausführlich den Modus, nach dem die Ranglisten des adventure game „The Quest“, begrenzt auf dem Teil der Ranglisten für Schulen, die am 44. Festival Studentesco teilnehmen, aufgebaut werden.  
Diese Beilage ist Bestandteil der Ordnung des 44. Festival Studentesco.

### Artikel TQ1- Teilnahme

Bei „The Quest“ können teilnehmen und somit in die Rangliste der Schulen des 44. Festival Studentesco gelangen alle Schüler, die regelmäßig in einer Oberschule für das Jahr 2013/14 eingeschrieben sind. Die Altersbegrenzungen ist schon im Artikel 1 der Offiziellen Ordnung der Veranstaltung beschrieben.

Alle Schüler können als Einzelne oder in Gruppen teilnehmen. Es gibt keine Begrenzung der Anzahl der Teilnehmer pro Schule.

### Artikel TQ2 - Allgemeine Ordnung

Um Teil der Rangliste der Schulen des 44. Festival Studentesco zu sein, müssen sich alle Teilnehmer an der Allgemeinen Ordnung von „The Quest“, die auf der Webseite [thequest.artistclub.it](http://thequest.artistclub.it) veröffentlicht ist, halten.

### Artikel TQ3 - Identifizierung der Teilnehmer

Jeder Teilnehmer, der in der Rangliste der Schulen des 44. Festival Studentesco Zugang haben will, muss in der E-mail mit der Antwort jedes Teiles BEI JEDEM NIVEAU seinen Namen und den Namen seiner Schule angeben.

Wenn eine E-mail keinen Namen der Schule enthält, wird dieser Teilnehmer von der Rangliste der Schulen ausgeschlossen, auch wenn er weiterhin mitspielen kann und Punkte für die allgemeine Rangliste von „The Quest“ sammeln.

Wenn eine Gruppe von Schülern der selben Schule gemeinsam mitmachen wollen, müssen sie in der E-mail für JEDEM NIVEAU folgende Daten angeben:

Name der Gruppe

Name der Schule

Name des Gruppensprechers, der der Selbe in jedem Niveau sein muss, für die eventuelle Preisverleihung.

### Artikel TQ4 - Rangliste der Schulen

Für die Rangliste der Schulen wird ausschließlich nur der in der Allgemeinen Rangliste bestplatzierte Teilnehmer (Einzelner oder Gruppe) jeder Schule in Anspruch genommen. Die 10 besten Teilnehmer der verschiedenen Schulen werden folgende Punkte der eigenen Schule bringen:

RANG	PUNKTE
1. Klass.	40 PUNKTE
2. Klass.	36 PUNKTE
3. Klass.	32 PUNKTE
4. Klass.	28 PUNKTE
5. Klass.	24 PUNKTE
6. Klass.	20 PUNKTE
7. Klass.	17 PUNKTE
8. Klass.	14 PUNKTE
9. Klass.	12 PUNKTE
10. Klass.	10 PUNKTE



#### Artikel TQ5 - Bearbeitung der Rangliste der Schulen

Am Ende des Spieles, werden alle Teilnehmer von „The Quest“, die an einer Schule eingeschrieben sind und die Identifizierungsanforderungen, die im Artikel TQ5 beschrieben sind, eingehalten haben, der Rangliste entzogen. Es wird nur ein Teilnehmer oder Gruppe von Teilnehmern pro Schule in Anspruch genommen; Die 10 besten Ergebnisse dieses Entzugs werden die Rangliste der Schulen für „The Quest“ bilden und diese werden eine Punktezahl, die im Artikel TQ4 beschrieben sind, erhalten. Es folgt ein Beispiel:

<i>Rang</i>	<i>Teilnehmer</i>	<i>Schule</i>	<i>Punkte The Quest</i>	<i>Festival-Punkte</i>
1. Classificato	Mario Rossi	---	3640	---
2. Classificato	Carla Verdi	---	3580	---
3. Classificato	THE QUESTERS (Gruppe)	Schule X	3550	40 punkte
4. Classificato	Francesca Neri	Schule Y	3510	36 punkte
5. Classificato	Sandro Sandri	---	3440	---
6. Classificato	Andrea Gialli	Schule X	3400	--- (Schule X hat schon Punkte)
7. Classificato	KEYMASTERS (Gruppe)	Schule Z	3270	32 punkte
8. Classificato	Michela Micheli	Schule Y	3220	--- (Schule Y hat schon Punkte)
9. Classificato	SAW GLI ENIGMISTI (Gr.)	Schule K	3110	28 punkte
10. Classificato	Franco Franchi	---	3070	---
11. Classificato	Gino De Ginis	Schule W	3040	24 punkte
(...)				

Bozen, den 13. Novembre 2013